

A stylized world map in shades of blue and green, serving as a background for the slide.

# ***PHOTOMETRIE***

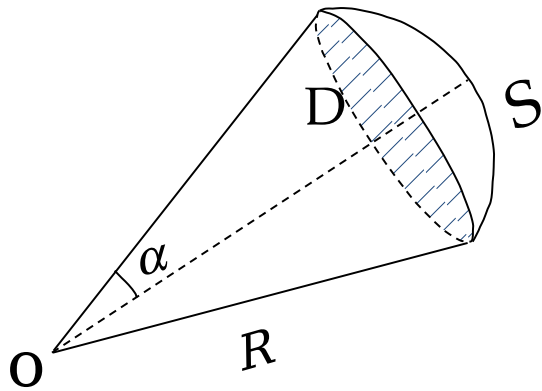
*Etude énergétique du rayonnement lumineux*

Pierre-Louis FRISON  
[pierre-louis.frison@u-pem.fr](mailto:pierre-louis.frison@u-pem.fr)

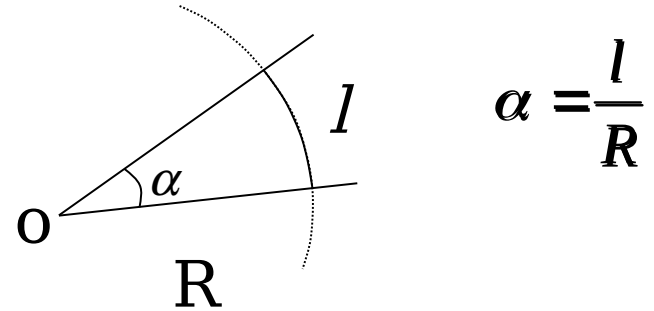


Université  
Gustave Eiffel

*Angle solide*



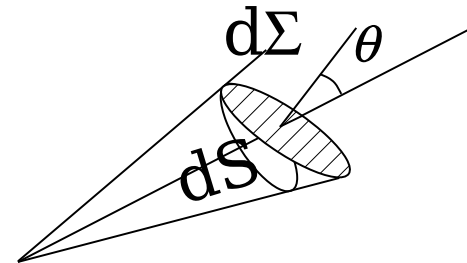
*Angle plan*



*Stéradians (sr)*

$$\Omega = \int d\Omega = \int \frac{dS}{R^2} = \frac{R^2}{R^2} \int_{\theta=0}^{\alpha} \int_{\varphi=0}^{2\pi} \sin \theta \, d\theta \, d\varphi$$

$$\Omega = 2\pi(1 - \cos \alpha)$$



$$d\Omega = \frac{dS}{R^2} = \frac{d\Sigma \cos \theta}{R^2}$$

Si  $\Omega$  petit:

$$\Omega \approx \frac{D}{R^2} \approx \pi \alpha^2$$

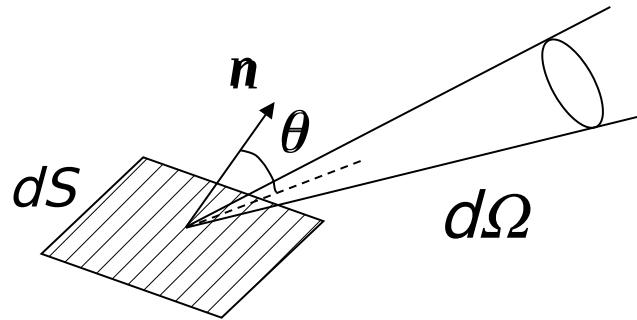
# ***Grandeurs photométriques***

**lumineux:** Puissance rayonnée par source le long des rayons lumineux

$$\Phi = \frac{dQ}{dt} \quad (W)$$

lumineux émis par source de surface élémentaire  $dS$ , placée en A, angle solide  $d\Omega$  autour de la direction  $\theta$  :

$$\delta^2\Phi = L \cos\theta dS d\Omega$$



**luminance** ( $W \cdot m^{-2} \cdot sr^{-1}$ )

radiance

$L$  est indépendant de  $\theta$ , la source est dite **lambertienne**

# Grandeurs photométriques (2)

**Intensité** d'une source: Flux rayonné / Unité d'angle solide

$$I = \frac{d\Phi}{d\Omega} = \int_{\text{Source}} L \cos \theta \, dS \quad (\text{W.sr}^{-1})$$

**Irradiance** d'une source: Flux rayonné / Unité de surface

$$M = \frac{d\Phi}{dS} = \int_{\text{hém.}} L \cos \theta \, d\Omega \quad (\text{W.m}^{-2})$$

Si source est lambertienne:  $M = L \int_{\text{hém.}} \cos \theta \, d\Omega = \pi L$

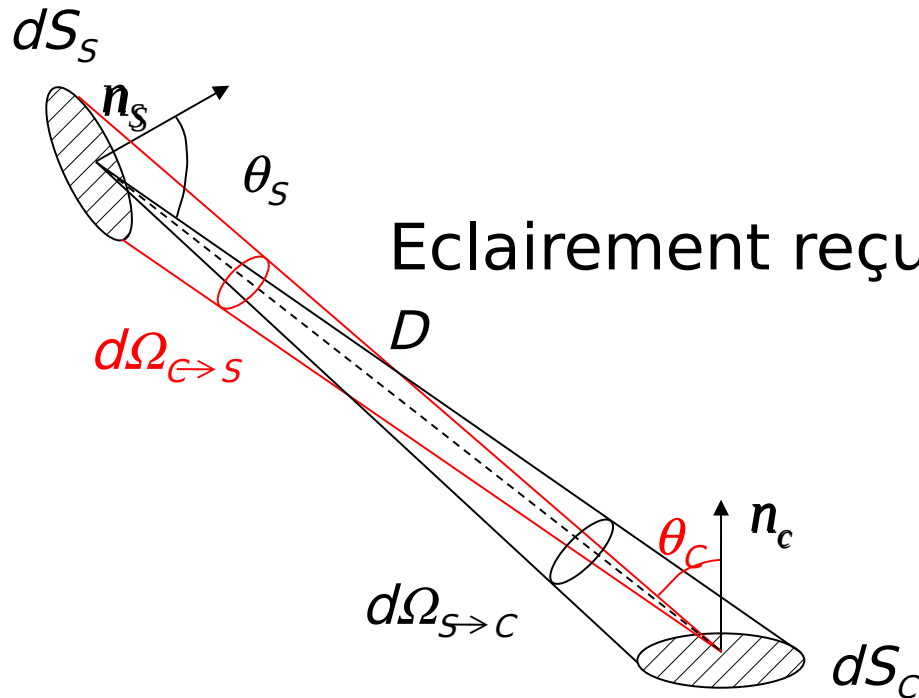
surface est éclairée par un flux incident: **Eclairement**  $\frac{d\Phi}{dS} = \int_{\text{hém.}} L \cos \theta \, d\Omega$

# Grandeurs photométriques (3)

**Éclairement** reçu par surface  $dS_C$  éclairée par source  $dS_S$ :

$$\text{Flux reçu par } dS_C: \delta^2\Phi = L_S \cos\theta_S dS_S d\Omega_{S \rightarrow C} = \frac{L_S \cos\theta_S dS_S dS_C \cos\theta_C}{D^2}$$

$$= L_S dS_C \cos\theta_C d\Omega_{C \rightarrow S}$$

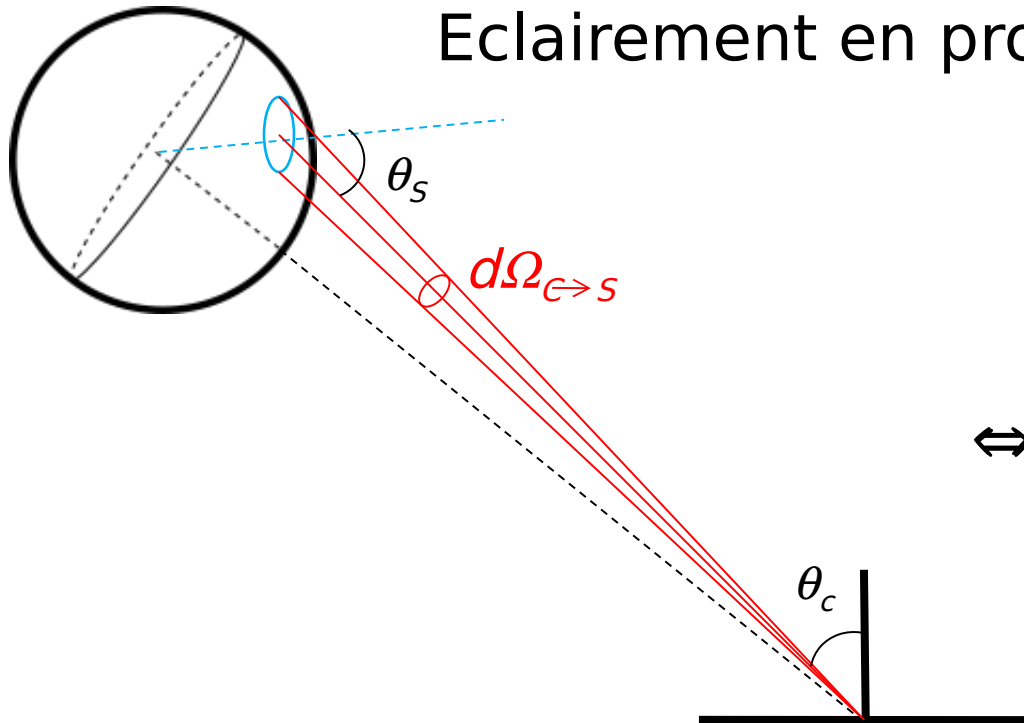


Eclairement reçu par  $dS_C$ :  $\frac{\delta^2\Phi}{dS_C} = dE = \frac{L_S \cos\theta_S dS_S \cos\theta_C}{D^2}$

# Grandeurs photométriques (4)

Eclairement en provenance de  $dS_s$ : 
$$dE_s = \frac{L_s \cos \theta_s dS_s \cos \theta_c}{D^2}$$

Eclairement en provenance de S:



$$E = \int_{\text{Source}} \frac{L_s \cos \theta_s dS_s \cos \theta_c}{D^2}$$

$\Leftrightarrow$

$$E = \int_{\text{Source}} L_s \cos \theta_c d\Omega_{c \rightarrow s}$$

Eclairement reçu en provenance

d'une source de **faible taille apparente** ( $R_s \ll D$ )

$$\delta\Omega_{C \rightarrow S} \approx \pi \alpha^2 \quad \text{avec} \quad \alpha \approx \frac{R_s}{D}$$

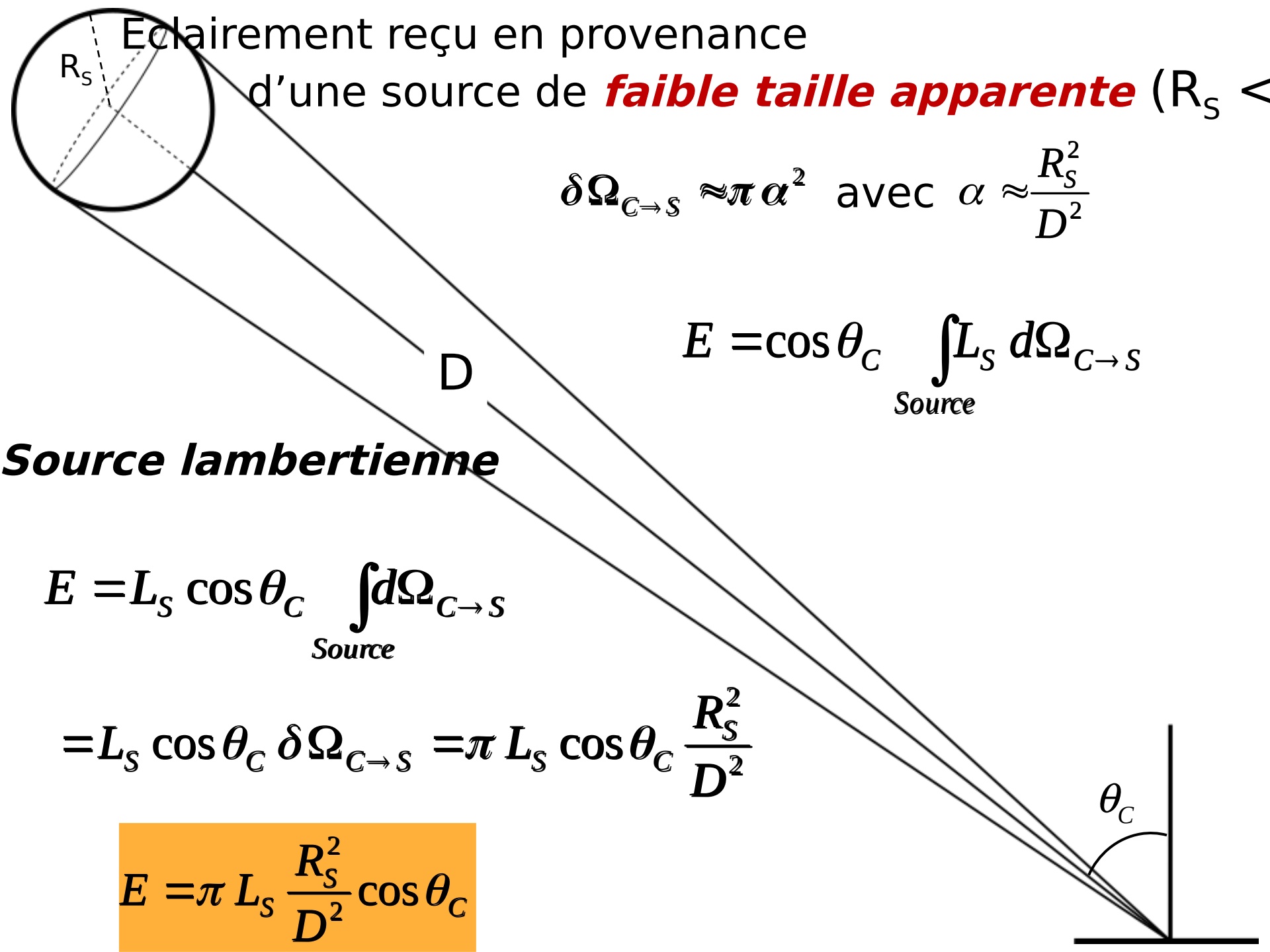
$$E = \cos \theta_C \int_{\text{Source}} L_S d\Omega_{C \rightarrow S}$$

**Source lambertienne**

$$E = L_S \cos \theta_C \int_{\text{Source}} d\Omega_{C \rightarrow S}$$

$$= L_S \cos \theta_C \delta\Omega_{C \rightarrow S} = \pi L_S \cos \theta_C \frac{R_s^2}{D^2}$$

$$E = \pi L_S \frac{R_s^2}{D^2} \cos \theta_C$$



# Mesures Optiques (0.4 - 5 $\mu\text{m}$ )

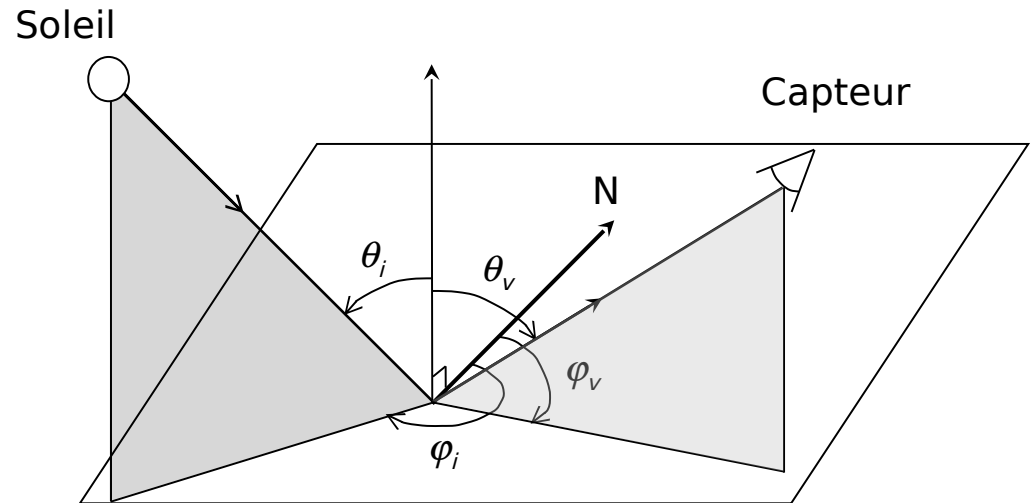
(Réflexion du rayonnement solaire)

**Réflectance:** caractérise les surfaces étudiées

**Réflectance bidirectionnelle:**

$$\rho(\theta_i, \varphi_i, \theta_v, \varphi_v, \lambda) = \frac{L_r}{E_i} = \frac{L_r}{L_i \cos \theta_i d\Omega_i}$$

$$\text{Albédo: } a = \frac{\int_{\text{hém.}} L_r \cos \theta_v d\Omega_v}{\int_{\text{hém.}} L_i \cos \theta_i d\Omega_i} = \frac{M}{E_i}$$



**Facteur de réflectance:**

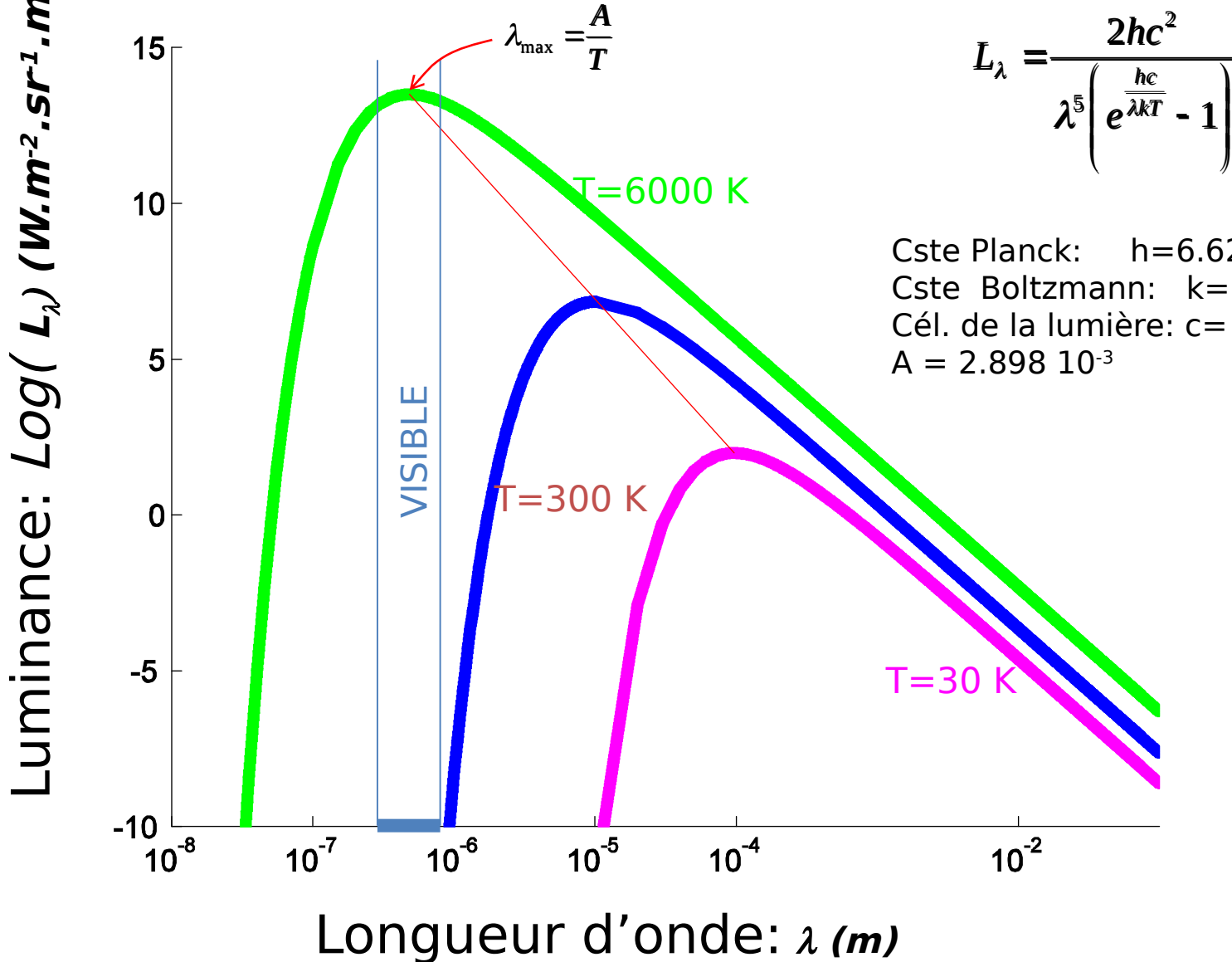
$$\rho_b = \frac{\rho_r}{\rho_r^{\text{ref}}} = \frac{L_r}{L_r^{\text{ref}}} = \frac{\pi L_r}{E_i} \text{ avec } E_i = L_{\text{sol}} \frac{\pi R_{\text{sol}}^2}{D_{\text{ST}}^2} \cos \theta_i \Rightarrow \boxed{\rho_b = \frac{1}{L_{\text{sol}} R_{\text{sol}}^2} D_{\text{ST}}^2 \frac{L_r}{\cos \theta'}}$$



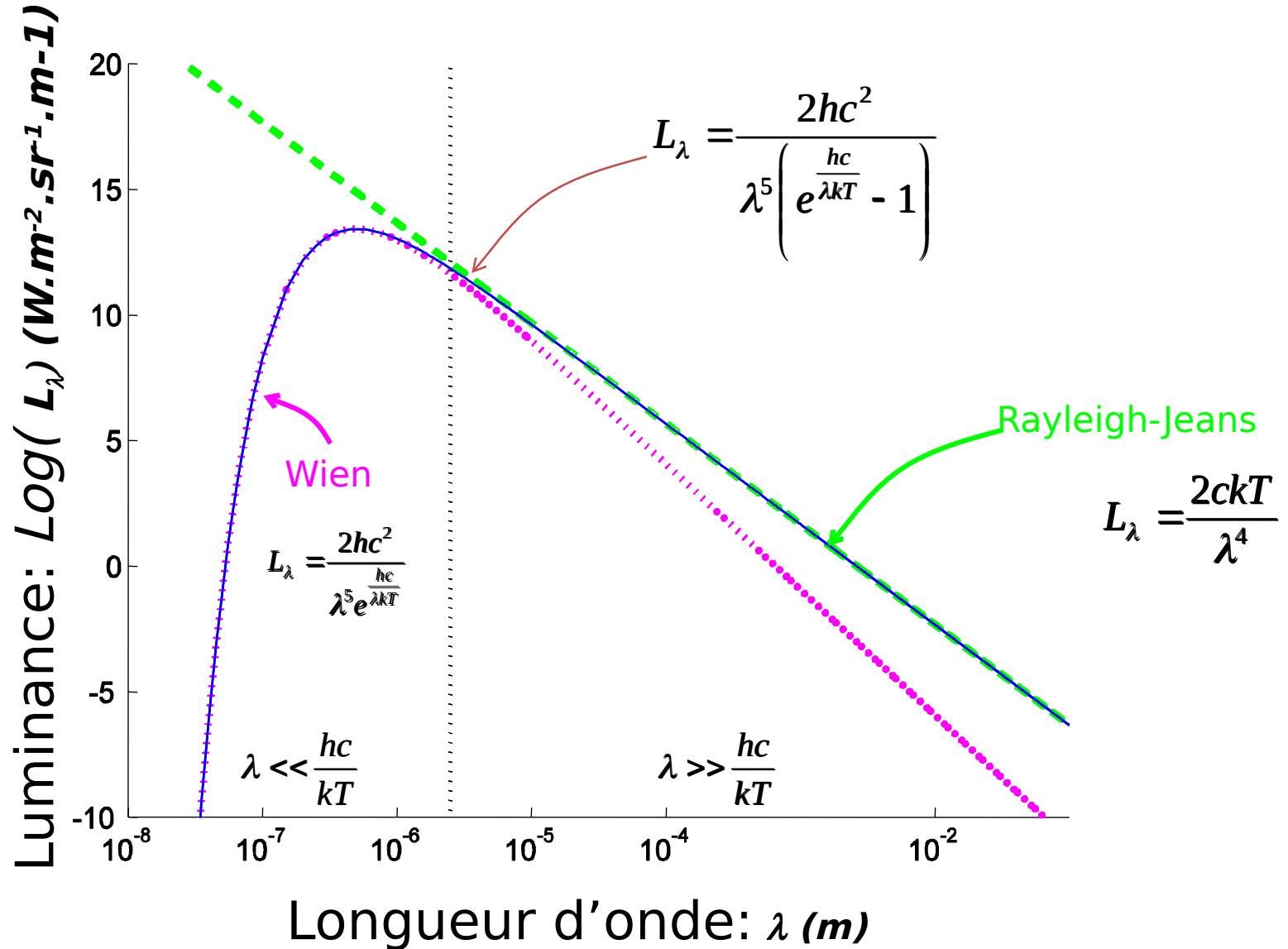
# Le Rayonnement du corps noir

**noir:** Corps idéal en équilibre thermodynamique avec son environnement.

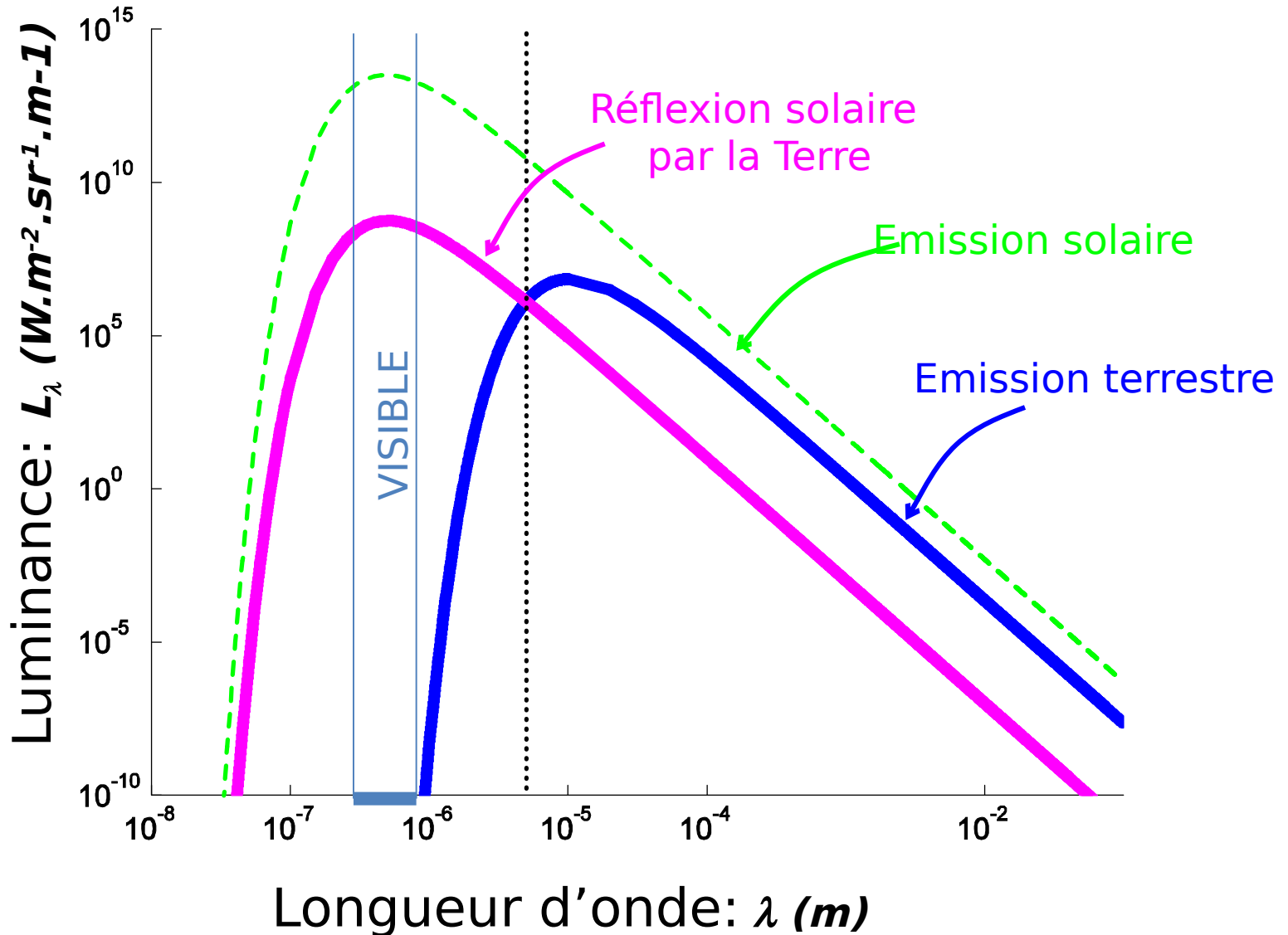
Absorbe totalement le rayonnement qu'il reçoit et émet un rayonnement maximal à toutes longueurs d'onde.  
L'émission est dite **lambertienne**.



# Rayonnement du corps noir: Approximations de Wien et de Rayleigh-Jeans



# Le Rayonnement électromagnétique en provenance de la Terre



# **thermique + hyperfréquences passives (5 $\mu\text{m}$ - 10 $\mu\text{m}$ ) rayonnement émis par les surfaces)**

Corps Noir (idéal):  $L_\lambda = \frac{2ckT}{\lambda^4}$

Luminance du corps étudié

corps gris (naturels)  $L_\lambda = \varepsilon(\lambda) L_\lambda$

Luminance du corps noir équivalent à même température thermodynamique

*cn*  
 $0 \leq \varepsilon(\lambda) \leq 1$

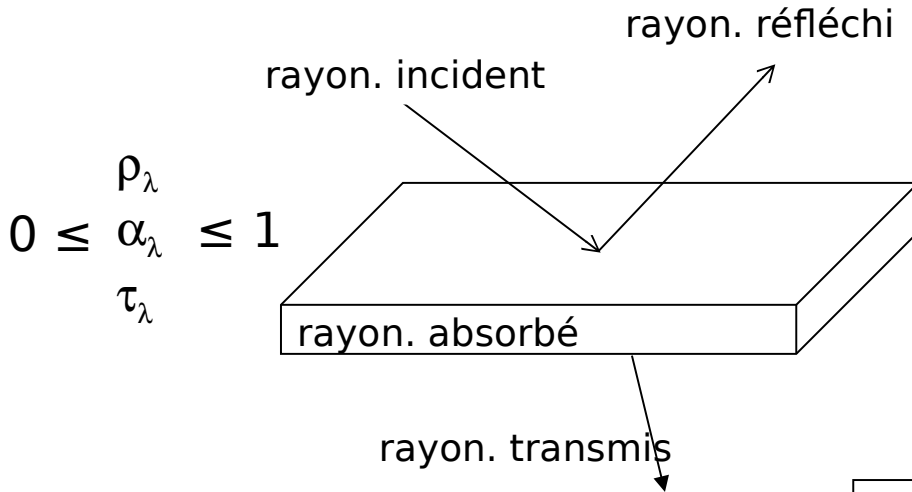
**température de brillance  $T_b$** : température thermodynamique du corps noir qui émettrait le même rayonnement que le corps étudié

$$\frac{2ckT_b}{\lambda^4} = \varepsilon \frac{2ckT}{\lambda^4}$$

$\Rightarrow$

$$T_b = \varepsilon T$$

# Conservation de l'énergie



réflectance  $\rho_\lambda = \frac{\text{radiation réfléchi}}{\text{radiation incidente}}$   
 absorptance  $\alpha_\lambda = \frac{\text{radiation absorbée}}{\text{radiation incidente}}$   
 transmittance  $\tau_\lambda = \frac{\text{radiation transmise}}{\text{radiation incidente}}$

$$\rho_\lambda + \tau_\lambda + \alpha_\lambda = 1$$

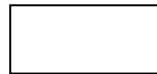
## Cas particuliers:

Corps noir:  $\rho = \tau = 0$       $\alpha = 1$   
 Corps opaque:  $\tau = 0$       $\alpha + \rho = 1$

## Loi de Kirchoff:

$$\alpha = \varepsilon$$

(équilibre thermodynamique)



⇒

Corps noir:  $\varepsilon = \alpha = 1$   
 Corps opaque:  $\varepsilon + \rho = 1$

# Radiometric quantities

**Integrated quantities \***

**Spectral quantities \*\***

**Flux lumineux**  $\Phi = \frac{dQ}{dt}$  (W)

**Flux spectral:**  $\Phi_\lambda = \frac{dQ}{dt}$  (W.m<sup>-1</sup>)

**Emittance**  $M$  (W.m<sup>-2</sup>)

**Emittance Spectrale**  $M_\lambda$  (W.m<sup>-2</sup>. m<sup>-1</sup>)

**Eclairement**  $E$  (W.m<sup>-2</sup>)

**Eclairement spectral**  $E_\lambda$  (W.m<sup>-2</sup>. m<sup>-1</sup>)

**Intensité**  $I$  (W.sr<sup>-1</sup>)

**Intensité spectrale**  $I_\lambda$  (W.sr<sup>-1</sup>. m<sup>-1</sup>)

**Luminance:**  $L$  (W.m<sup>-2</sup>.sr<sup>-1</sup>)

**Luminance Spectrale**  $L_\lambda$  (W.m<sup>-2</sup>.sr<sup>-1</sup>.m<sup>-1</sup>)

er the whole or part of the  
electromagnetic spectrum

\*\* For a given wavelength  
Sometimes, μm or le nm is preferd  
than m for the unit associated to the

# L'EQUATION RADAR

Puissance émise par un radar:

$$P_i = \frac{P_e G_e}{4\pi} d\Omega$$

puissance clairement reçue à distance R:

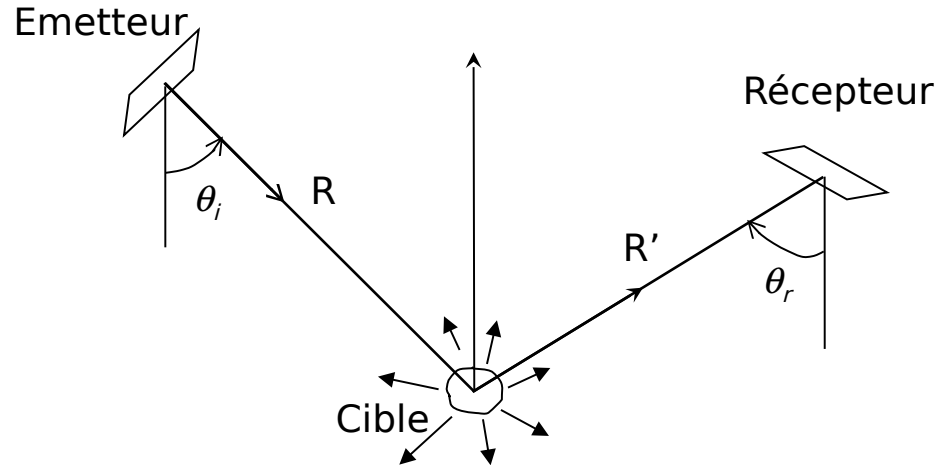
$$E_i = \frac{P_e G_e}{4\pi R^2}$$

Puissance interceptée par cible  $P_s = \frac{P_e G_e}{4\pi R^2} \text{SER}$

*Section efficace radar (m<sup>2</sup>)*

Intensité émise par la cible (sup. isotrope)  $I = \frac{P_s}{4\pi} = \frac{P_e G_e}{4\pi R^2} \frac{\text{SER}}{4\pi}$

Puissance reçue par surface dS à distance R  $P_r = I d\Omega = I \frac{dS}{R^2} = \frac{P_e G_e}{4\pi R^2} \frac{\text{SER}}{4\pi R^2} dS$



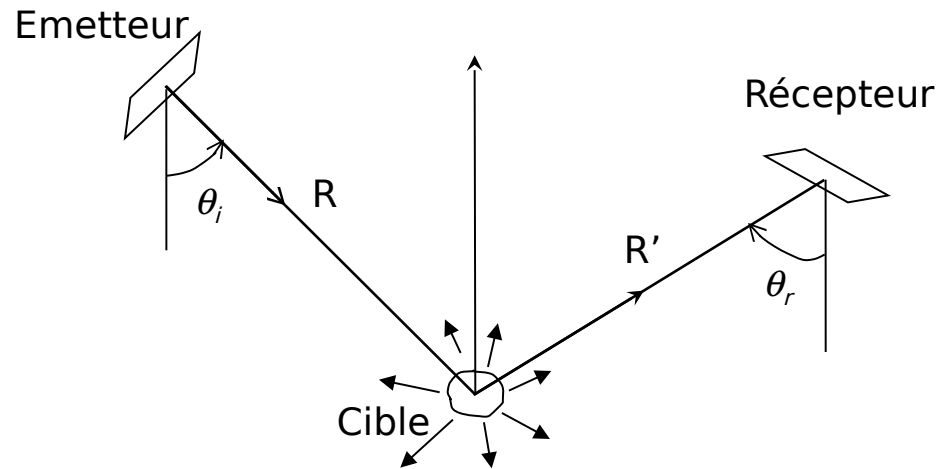
# L'EQUATION RADAR (2)

puis. reçue par  $dS$  à distance  $R'$ :

$$P_r = \frac{P_e G_e}{4\pi R^2} \frac{SER}{4\pi R'^2} dS$$

Éclairément reçu à distance  $R'$ :

$$E_r = \frac{P_e G_e}{4\pi R^2} \frac{SER}{4\pi R'^2}$$



Puissance reçue par antenne  $P_r = E_r dA = E_r \frac{G_r \lambda^2}{4\pi} = \frac{P_e G_e}{4\pi R^2} \frac{SER}{4\pi R'^2} \frac{G_r \lambda^2}{4\pi}$



# L'EQUATION RADAR (3)

puissance reçue par antenne  $dP_r = \frac{P_e G_e}{4\pi R^2} \frac{SER}{4\pi} \frac{G_r \lambda^2}{4\pi R^2}$

**cas de cibles étendues:**

coefficient de rétrodiffusion radar  $\sigma^0 = \frac{SER}{d\Sigma} \quad (\text{m}^2/\text{m}^2)$

$$dP_r = \frac{P_e G_e}{4\pi R^2} \frac{\sigma^0 d\Sigma}{4\pi} \frac{G_r \lambda^2}{4\pi R^2}$$

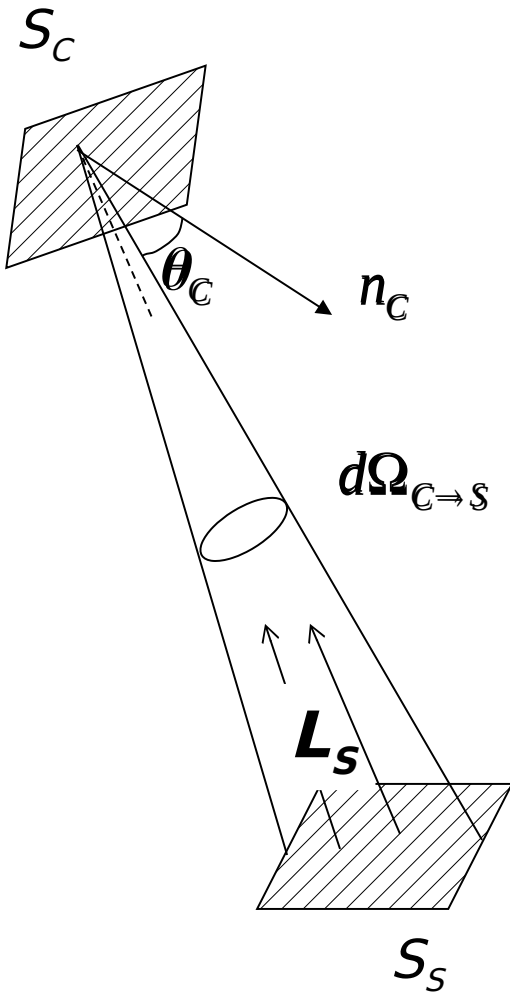
$$\langle P_r \rangle = \frac{\lambda^2}{(4\pi)^3} \frac{P_e \sigma^0}{R^4} \iint_{\text{Surf.obs.}} G_e G_r d\Sigma$$

# mètres surface estimés par un capteur

Paramètres systèmes

**Flux mesuré:**

$$\Phi = L_s \cos \theta_c S_c \Omega_{c \rightarrow s}$$



$\Rightarrow$  estimation de  $L_s$

**Optique:**

**réflectance**  $\rho_b = \frac{\pi L_r}{E_i}$

**IR Therm. Mondes passives:**

**Température de brillance**  $T_b = \frac{2ckL_\lambda}{\lambda^4} = \epsilon_\lambda T$

**Radar:**

**Coefficient de rétrodiffusion**  $\sigma^0 \propto \rho_b = \frac{\pi L_r}{E_i}$